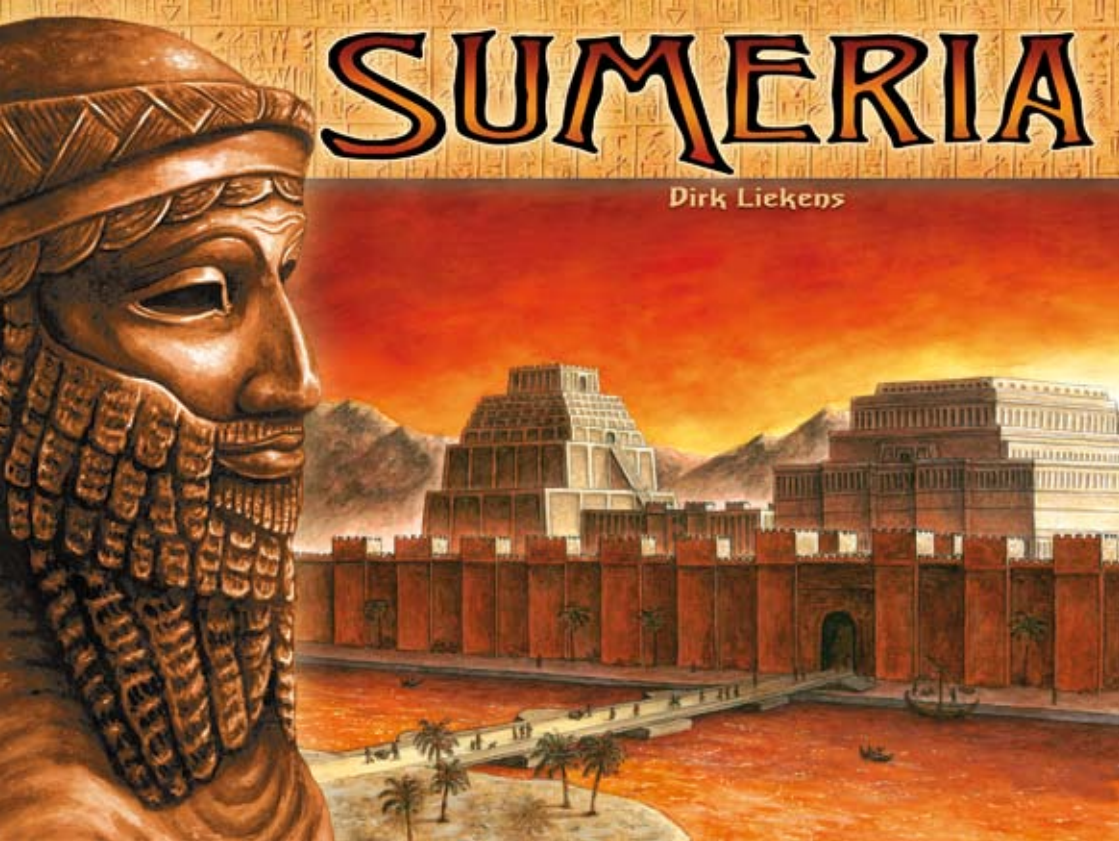


# SUMERIA

Dirk Liekens



## 2-SPIELER-ERWEITERUNG DEUTSCHE SPIELREGEL

2 Spieler  
30 Minuten  
ab 10 Jahren



Diese Zwei-Spieler-Erweiterung für Sumeria enthält zusätzliches Material, um ein Spiel zu zweit zu ermöglichen. Sie ist kein eigenständiges Spiel, sondern kann nur zusammen mit dem Grundspiel gespielt werden.

### SPIELMATERIAL

- Ein Aufkleber für den Spielplan, der die Zugleiste um einen vierten Zug erweitert (der nur für das Zweierspiel gilt)
- 24 Händlerfiguren (je 6 in jeder der vier Spielerfarben)
- Diese Spielregel

## VORBEREITUNG (Spielplan für zwei Spieler erweitern)

Der Aufkleber wird auf dem Spielplan folgendermaßen angebracht:



## REGELZUSÄTZE

Im Zweier-Spiel nehmen sich die Spieler jeweils zwanzig Händlerfiguren in einer Farbe ihrer Wahl. Die Händlerfiguren der beiden unbenutzten Farben bleiben in der Spielschachtel.

Das Spiel läuft genauso ab wie das Grundspiel, jedoch mit folgenden Änderungen für zwei Spieler:

Die Spieler stellen während der Spielvorbereitung so lange abwechselnd ihre Händler auf Orte, bis jeder Spieler 10 Händler auf dem Spielplan platziert hat.

Ein Spiel besteht immer noch aus sechs Runden, allerdings besteht eine Runde beim Zweier-Spiel aus vier statt drei Zügen.

Beim Nehmen der Einflussmarker am Ende einer Runde erfolgt die Wertung für den ersten und dritten Stadtstaat exakt wie im Grundspiel. Im Zweierspiel jedoch ist die Wertung für den zweiten aufstrebenden Stadtstaat anders: Der Sieger dort wählt einen der beiden Einflussmarker und nimmt ihn sich. Der übrig gebliebene Einflussmarker kommt aus dem Spiel. Der Zweite in diesem Stadtstaat geht leer aus.

## DANKSAGUNG

Alle Danksagungen entsprechen denen des Grundspiels.

## WARNHINWEIS

Enthält verschluckbare Kleinteile. Nicht geeignet für Kinder unter drei Jahren.